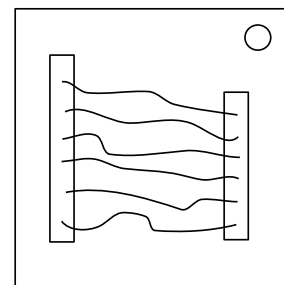


0 проводах

Провода – кровь электроники! Стоп, нет, электричество – кровь. Провода, скорее, артерии. Вены? Неважно...

- Модуль содержит от 3 до 6 проводов.
- Только один правильный провод необходимо перерезать для обезвреживания модуля.
- Нумерация проводов отсчитывается, начиная от верхнего.



3 провода:

Если нет красных проводов, режьте второй.

Иначе, если последний провод белый, режьте последний.

Иначе, если синих проводов больше, чем один, режьте последний синий.

Иначе режьте последний.

4 провода:

Если красных проводов больше, чем один, и последняя цифра серийного номера нечетная, режьте последний красный.

Иначе, если последний провод желтый, а красных нет, режьте первый.

Иначе, если синий провод всего и только один, режьте первый.

Иначе, если желтых проводов больше, чем один, режьте последний.

Иначе режьте второй.

5 проводов:

Если последний провод черный, и последняя цифра серийного номера нечетная, режьте четвертый.

Иначе, если красный провод всего и только один, а желтых больше, чем один, режьте первый.

Иначе, если черных проводов нет, режьте второй.

Иначе режьте первый.

6 проводов:

Если желтых проводов нет, и последняя цифра серийного номера нечетная, режьте третий.

Иначе, если желтый провод всего и только один, а белых проводов больше, чем один, режьте четвертый.

Иначе, если красных проводов нет, режьте последний.

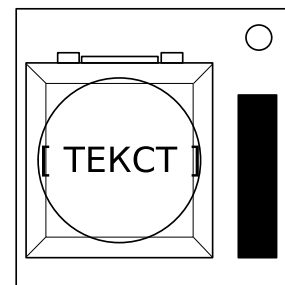
Иначе режьте четвертый.

О кнопке

Кажется, что если на кнопке написано, что её нужно нажать, то тут и думать не о чем. Вот из-за такого люди и взрываются.

Определение индикатора — см. Приложение А.

Определение элемента питания — см. Приложение Б.



Следуйте следующим правилам в том порядке, в котором они указаны. Выполните первое подходящее действие:

1. Если кнопка синяя, а на кнопке написано «Прервать», задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».
2. Если на бомбе больше 1 элемента питания, а на кнопке написано «Взорвать», нажмите и резко отпустите кнопку.
3. Если кнопка белая, а на корпусе бомбы есть горящий индикатор «CAR», задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».
4. Если на бомбе больше 2 элементов питания, а на корпусе бомбы есть горящий индикатор «FRK», нажмите и резко отпустите кнопку.
5. Если кнопка желтая, задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».
6. Если кнопка красная, а на кнопке написано «Держать», нажмите и резко отпустите кнопку.
7. Если не подходит ни одно из вышеперечисленных правил, задержите кнопку и смотрите пункт «Удержание кнопки».

Удержание кнопки

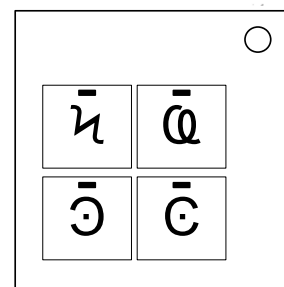
Если вы начнете удерживать кнопку, на правой стороне модуля зажжется цветная полоска. В зависимости от её цвета вам нужно отпустить кнопку в определенный момент времени:

- Синяя полоска: отпустите, когда любая цифра обратного таймера будет равна 4.
- Белая полоска: отпустите, когда любая цифра обратного таймера будет равна 1.
- Желтая полоска: отпустите, когда любая цифра обратного таймера будет равна 5.
- Полоска любого другого цвета: отпустите, когда любая цифра обратного таймера будет равна 1.

0 клавиатурах

Непонятно, что это за закорючки, но подозреваю, что они какие-то оккультные.

- Лишь один из столбцов ниже содержит все четыре символа с клавиатуры.
- Нажмите четыре клавиши в том порядке, в котором эти символы расположены в соответствующем столбце сверху вниз.

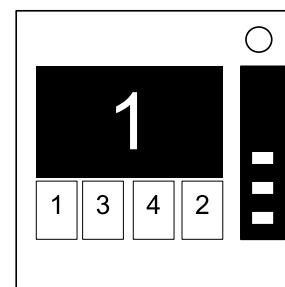


Q	⌘	©	ζ	Ψ	ζ
Α	Q	Ω	¶	ṫ	⌘
λ	Ḳ	Q	⌵	⌵	⌘
⌘	Q	⌵	⌵	Ḳ	⌘
⌵	☆	ṫ	⌵	¶	Ψ
⌵	⌵	λ	Ḳ	ζ	⌵
Ḳ	Ḳ	☆	ṫ	★	Ω

О памяти

Память — хрупкая штукавина, как и всё остальное в момент разрыва бомбы, так что будьте внимательней!

- Нажмите правильную кнопку, чтобы перевести модуль в следующий этап. Завершите все этапы, чтобы обезвредить модуль.
- Нажатие неверной кнопки вернет модуль на первый этап.
- Позиции кнопок отсчитываются слева направо.



Этап 1:

Если на экране 1, нажмите кнопку на второй позиции.

Если на экране 2, нажмите кнопку на второй позиции.

Если на экране 3, нажмите кнопку на третьей позиции.

Если на экране 4, нажмите кнопку на четвертой позиции.

Этап 2:

Если на экране 1, нажмите кнопку со значением «4».

Если на экране 2, нажмите кнопку на той же позиции, которую вы нажали на 1 этапе.

Если на экране 3, нажмите кнопку на первой позиции.

Если на экране 4, нажмите кнопку на той же позиции, которую вы нажали на 1 этапе.

Этап 3:

Если на экране 1, нажмите кнопку с тем же значением, которое вы нажали на 2 этапе.

Если на экране 2, нажмите кнопку с тем же значением, которое вы нажали на 1 этапе.

Если на экране 3, нажмите кнопку на третьей позиции.

Если на экране 4, нажмите кнопку со значением «4».

Этап 4:

Если на экране 1, нажмите кнопку на той же позиции, которую вы нажали на 1 этапе.

Если на экране 2, нажмите кнопку на первой позиции.

Если на экране 3, нажмите кнопку на той же позиции, которую вы нажали на 2 этапе.

Если на экране 4, нажмите кнопку на той же позиции, которую вы нажали на 2 этапе.

Этап 5:

Если на экране 1, нажмите кнопку с тем же значением, которое вы нажали на 1 этапе.

Если на экране 2, нажмите кнопку с тем же значением, которое вы нажали на 2 этапе.

Если на экране 3, нажмите кнопку с тем же значением, которое вы нажали на 4 этапе.

Если на экране 4, нажмите кнопку с тем же значением, которое вы нажали на 3 этапе.